



XBOX 360

KINECT™



UBISOFT®

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

300041735

JUST DANCE® 3



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ouappelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et peginonline.eu

Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucun autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÉTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.

TABLE DES MATIÈRES

Commandes de jeu	2
Connexion à Xbox LIVE.....	3
Démarrage	4
Le jeu	4
Choix du titre	10
Just Sweat	12
Just Create	13
En ligne	14
Ubisoft à votre service.	16
Garantie	17
Le jeu en tout sécurité avec KINECT.....	21

COMMANDES DE JEU

MANETTE XBOX 360®

EN MODE KINECT

- **X** – Lancer l'Aide Kinect
- **Y** – Lancer le menu Ubisoft Uplay
- **N'IMPORTE QUELLE TOUCHE** – Activer le mode manette



EN MODE MANETTE

- **A** – Confirmer la sélection
- **B** – Retour au menu précédent/Annuler
- **X** – Lancer l'Aide Kinect
- **Y** – Lancer le menu Ubisoft Uplay
- **Bouton BACK** – Activer le mode Kinect





Xbox LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360®. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Comment obtenir de l'aide sur KINECT

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Xbox.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur www.xbox.com/support.

DÉMARRAGE

Bienvenue dans Just Dance®3 sur Kinect ! Invitez vos amis, amusez-vous et suivez la choré du coach, ou enregistrez votre propre choré et rejouez-y avec vos amis ! Faites votre choix parmi 49 titres et découvrez de nouveaux modes de jeu pour des parties endiablées !

LE JEU

Le but du jeu est de danser en rythme en collant le plus précisément possible aux mouvements du ou des coaches qui dansent à l'écran. Les courbes du mouvement de votre corps sont détectées par le Capteur Kinect, puis comparées à celles des danseurs à l'écran afin d'évaluer votre performance dans les moindres détails. Votre niveau d'énergie est également détecté et pris en compte pour réaliser les meilleurs scores, alors, donnez-vous à fond !

Exclusivité Kinect : le mode Just Create vous permet d'enregistrer votre propre choré, d'y rejouer avec des amis et de la partager en ligne !

RÈGLES DE BASE

- Tout d'abord, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace pour pouvoir danser.
- Quand vous jouez, prêtez toujours attention à votre environnement pour éviter de renverser des objets par inadvertance.
- Suivez le coach à l'écran comme si c'était votre reflet dans un miroir.



- Reproduisez les mouvements du coach le plus fidèlement possible.
- Suivez le coach, suivez le rythme, et lâchez-vous !
- Lorsque vous connaîtrez la choré, les pictogrammes vous aideront à anticiper les différents mouvements.

NAVIGATION DANS LE MENU

Tout d'abord, placez-vous en face du Capteur Kinect. Le joueur le plus proche du Capteur Kinect commande le menu. Pour commander le menu, étendez votre bras sur le côté. Vous commandez le menu lorsqu'un élément est en surbrillance. Pour cesser de commander le menu, laissez simplement retomber votre bras sur votre côté.



MAIN DROITE

Votre main droite commande les menus situés sur la droite de l'écran.



MAIN GAUCHE

Votre main gauche commande le curseur situé sur la gauche de l'écran.



CONFIRMER LA SÉLECTION

Pour confirmer votre sélection, faites doucement glisser votre main du côté vers votre corps. Vous verrez le curseur se déplacer sur l'écran pendant que votre main se déplace. Ce mouvement doit vous sembler naturel. On appelle cette action "glisser la main".

SYSTÈME DE POINTS

MOUVEMENTS DE DANSE

Pour chaque mouvement, le système évalue votre performance en termes de rythme et de qualité d'exécution. Votre score indique si vous êtes précis ou pas.



Il va falloir faire mieux que ça !



Ce n'est pas tout à fait ça, mais c'est un début.



Joli ! Maintenant, essayez de suivre les mouvements du coach d'un peu plus près !



Génial ! Continuez comme ça !

Remarque : si vous ne savez plus quel score est le vôtre, regardez la couleur de votre silhouette dans la vignette Kinect au coin de l'écran. Votre score est de la même couleur.



NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Dans Just Dance®3, vous pouvez choisir entre deux niveaux de difficulté.



NORMAL

Les mouvements de vos bras, de votre buste et de vos jambes sont détectés par le Capteur Kinect. Si le coach fait un tour, vous faites un tour. Si le coach saute, vous sautez.



FACILE

Seuls les mouvements de vos bras et de votre buste sont détectés par le Capteur Kinect. Si le coach saute ou fait un tour, vous n'avez pas besoin d'en faire autant.

Modifier le niveau de difficulté

Pour modifier le niveau de difficulté, il vous suffit de lever le bras quand vous êtes dans l'écran d'avant-partie. N'oubliez pas que chaque joueur peut définir son propre niveau de difficulté.



ON FIRE



Si vous décrochez plusieurs mouvements Good ou Perfect d'affilée, vous pouvez entrer en mode On Fire. Lorsque vous êtes en mode On Fire, chaque mouvement que vous faites vous fait gagner des points bonus. Les effets On Fire s'affichent au-dessus de votre score.

MOUVEMENTS EN OR



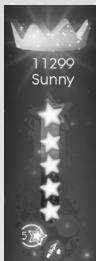
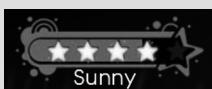
Certains mouvements sont plus que de simples mouvements... Ce sont des mouvements en or. Vous pourrez les reconnaître grâce au pictogramme doré et à l'effet spécial sur le coach à l'écran. Si vous réussissez un mouvement en or, vous gagnez un tas de points.



LES ÉTOILES

Les étoiles indiquent la qualité de votre performance globale au fil d'une chanson. Quand vous jouez, la jauge au-dessus de votre nom vous indique combien d'étoiles vous avez gagnées.

L'écran de fin de jeu affiche le nombre d'étoiles que vous avez gagnées sur plusieurs parties. Vous pouvez ainsi suivre quel joueur a le meilleur score.



STYLE

Dans le score final, l'évaluation de votre style vous fournit un retour détaillé sur votre performance :



Deux joueurs ont dansé en synchro.



Trois joueurs ont dansé en synchro.



Quatre joueurs ont dansé en synchro.



Vous êtes celui qui donne le plus d'énergie dans chacun de ses mouvements !



Vous êtes celui qui a le meilleur sens du rythme !



Vous avez été le moins énergique du lot ! Encore un petit effort.



Vous dansez bien, mais vous n'avez pas tout donné.



Vous avez votre style bien à vous !



C'est vous qui avez le plus bougé !



BARRE DE MOJO

C'est la jauge représentant votre expérience : plus vous gagnez d'étoiles et plus elle se remplit. Quand la barre est pleine, vous passez au niveau supérieur. À chaque niveau, vous gagnez une choré spéciale ou un nouveau mode de jeu. Le nombre de joueurs et la quantité d'étoiles gagnées impactent directement la barre de Mojo : plus il y en a et plus vous gagnez de Mojo. Raison de plus pour inviter tous vos amis à danser !



DONNER DE LA VOIX

Lorsque cette icône s'affiche à côté des paroles, vous pouvez chanter TRÈS FORT ! Vous gagnez un bonus de Mojo si vous donnez de la voix dans une chanson !

SUCCÈS

Vous pourrez remporter des succès si vous remplissez certaines conditions. Essayez de tous les remporter !

CHOIX DU TITRE

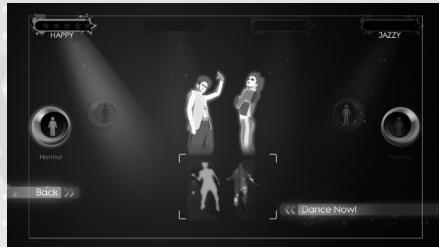
Dans Just Dance®3, vous avez accès à divers modes de jeu, playlists et genres de chorés. Tout cela figure dans l'écran de choix du titre. Le contenu s'organise en trois menus situés dans l'onglet en haut à gauche de l'écran : Titres, Playlists et Spéciales.

MENU TITRES

Dans l'onglet Titres, vous trouverez toutes vos chansons.

DUOS

En mode Duos, les joueurs peuvent effectuer des chorés complémentaires en même temps. Vous pouvez choisir le coach que vous voulez suivre en vous plaçant devant lui lorsque vous êtes dans l'écran d'avant-partie.



DANCE CREW

En mode Dance Crew, vous pouvez jouer jusqu'à quatre danseurs, chacun suivant son coach personnel. Comme en mode Duos, chaque joueur peut choisir le coach qu'il veut suivre dans l'écran d'avant-partie.



VERSION COMPLÈTE OU COURTE

Dans le menu Bonus, vous pouvez choisir de jouer à la chanson entière (par défaut) ou à sa version courte. Les versions courtes durent en moyenne une minute et demie.

MENU SPÉCIALES

Quand vous jouez, vous pouvez débloquer des Spéciales comme de nouvelles chorés ou de nouveaux modes de jeu ! Plus vous jouez, plus vous accumulez de Mojo et plus vous gagnez de Spéciales.

JACQUES A DIT

Pendant que vous dansez, effectuez les actions qui s'affichent au-dessus de votre score.



Plus un geste, ou vous perdez des points.



Tournez sur vous-même en ouvrant les bras. Si vous le faites bien, vous gagnez des points bonus.



Sautez plusieurs fois de suite pour gagner des points bonus à chaque saut !



Dansez frénétiquement pour gagner des points bonus !

Remarque : les titres sont choisis au hasard !

MASH-UPS DANSE

Les danseurs de toutes les chansons font équipe pour créer un nouveau mix de chorés ! Si vous êtes attentif, vous pourrez même reconnaître certains danseurs issus des anciens Just Dance® qui font une apparition !

MEDLEYS

Dansez sur une sélection des meilleurs extraits de diverses chansons.

MENU PLAYLISTS

Grâce aux playlists, vous pouvez sélectionner puis jouer plusieurs chansons sans interruption. Il vous suffit de choisir la playlist qui vous plaît, et c'est tout bon !

Si vous voulez zapper la chanson qui joue, ouvrez le menu Pause et sélectionnez Jouer la chanson suivante.

NON-STOP SHUFFLE

Si vous choisissez Non-Stop Shuffle dans l'écran de Choix du titre, toutes les chansons seront jouées sans interruption.

SPEED SHUFFLE

Cette option fonctionne de la même façon que le Non-Stop Shuffle, sauf que toutes les chansons seront en version courte.

JUST SWEAT

Si vous voulez danser tout en faisant de la gym, c'est l'endroit idéal !

SESSION LIBRE

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer ! Invitez vos amis et choisissez une chanson ou une playlist pour vous dépenser ensemble !

SWEAT POINTS



Quand votre session Sweat est activée, vos Sweat Points s'affichent en temps réel à côté de votre nom. Une fois la chanson terminée, les Sweat Points remportés sur ce titre s'affichent, ainsi que le cumul de toutes les chansons auxquelles vous et vos amis avez joué pendant que la session Sweat était activée !

Mais attention ! Vos points ne seront pas sauvegardés si vous quittez la session !

JUST CREATE

Vous pouvez créer et enregistrer votre propre choré sur n'importe lequel des titres des listes Freestyle et Coach perso. Ensuite, jouez-y avec vos amis comme si c'était une chanson normale de Just Dance. Vous pouvez même les partager en ligne et participer à des concours !



COACH PERSO

Dansez avec le coach qui vous guide à l'écran ! Vous pouvez danser à votre façon ou essayer de suivre le coach. À vous de choisir ! Servez-vous du coach pour prendre exemple et vous amuser !

COMPÈTE

Suivez le mouvement ! Créez votre choré ! Et jouez ! Le tout sur la même chanson ! Dans le mode Compète, vous commencez par suivre le coach. À un moment donné, vous et vos amis pouvez faire preuve de créativité et enregistrer vos propres mouvements en freestyle. Et plus tard dans la chanson, vous reverrez ces mouvements et serez noté sur la façon dont vous les suivez !

FREESTYLE

Créez votre propre choré depuis le début ! Aucun coach à l'horizon, c'est vous qui avez les commandes !

CREATE POUR VERSION COMPLÈTE OU COURTE

Dans le menu Bonus, vous pouvez choisir de créer votre choré sur une chanson en version courte (par défaut) ou sa version complète, comme en mode Just Dance.

PRÉVISUALISER VOTRE CRÉATION

Une fois que vous avez créé votre propre choré en mode Coach perso ou Freestyle, prévisualisez votre création et essayez-la pour voir comme c'est amusant d'y jouer !

SAUVEGARDER VOTRE CRÉATION

Si vous aimez votre choré, vous pouvez la sauvegarder et y rejouer quand vous le voulez. Toutes vos chorés sauvegardées s'affichent dans le menu Galerie.

MODIFIER LE TITRE

Quand vous sauvegardez vos chorés, vous pouvez les renommer. Attention à choisir un nom qui vous plaise vraiment, car une fois sauvegardé, vous ne pourrez plus changer ce titre !

IMAGE DE COUVERTURE

Au début de la chanson, le jeu prendra une photo de vous pour la mettre sur la couverture de votre choré. Vous pouvez refaire la photo autant de fois que vous le souhaitez, mais une fois sauvegardée, vous ne pourrez plus changer cette image !



MENU GALERIE

Toutes vos chorés sont sauvegardées dans le menu Galerie. C'est là que vous pouvez gérer les chorés que vous avez créées ou en télécharger de nouvelles. Choisissez une choré et dansez dessus, comme en mode Just Dance !

PARTAGER

Si vous êtes connecté à Internet, vous pouvez partager votre choré avec la communauté Just Dance® et participer à des concours ! Il vous suffit de choisir une des chorés que vous avez créées, puis de sélectionner l'option Partager.

Remarque : un compte Uplay est nécessaire pour partager les créations.

SUPPRIMER

Pour supprimer une choré, vous n'avez qu'à sélectionner la chanson que vous souhaitez effacer puis choisir l'option Effacer.

EN LIGNE

Just Dance®3 est en ligne ! Connectez-vous et entrez dans la communauté !

BOUTIQUE

Utilisez la boutique du jeu pour télécharger de nouvelles chansons. Vous avez accès à la boutique Just Dance® depuis le menu principal ou le menu des chansons.

DÉFIS SCORE ENTRE AMIS

Vous pensez que vous dansez mieux que vos amis ? Envoyez leur un Défi score entre amis, c'est un mode automatique qui vous permet de vous mesurer à vos amis Xbox LIVE. Lorsque vous choisissez un titre, le Défi score entre amis vous indique quels amis ont fait mieux que vous. Vous n'avez qu'à sélectionner la chanson et à y jouer pour relever le défi.

ACTU

Recevez des infos sur tout ce qui se passe dans les Défis score entre amis, les flashmobs virtuelles organisées, les nouveautés de la boutique, et bien plus encore !

FLASHMOBS VIRTUELLES

Vous vous demandez combien de personnes ont fait la même chose que vous ? Eh bien, avec Just Dance®3, vous pouvez maintenant savoir combien de personnes ont joué à la même chanson que vous ! Le score de flashmob indique le nombre de fois qu'un titre a été joué sur une journée. Participez ! Faites bouger le monde !

SITE WEB

Ne manquez pas les dernières infos et les événements de Just Dance® ! N'oubliez pas d'ajouter la page www.facebook.com/justdancegame à vos favoris !

UPLAY

Connectez-vous à Uplay et recevez du contenu Ubisoft et des récompenses exclusives ! C'est gratuit et ne vous demandera que quelques instants. Dans Just Dance®, votre compte Uplay vous permet de charger vos chorés, de débloquer du contenu supplémentaire et bien plus encore !

Et maintenant que vous savez tout, préparez-vous à groover, à vous dépenser et à bouger ! Just dance !

UBISOFT À VOTRE SERVICE

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse : www.support.ubi.com

Vous y trouverez :

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au **01.57.32.44.55** (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 11h – 20h (hors jour fériés).

Veuillez noter que notre Service Clients ne propose pas de « trucs et astuces » pour nos jeux. Vous pouvez cependant retrouver des aides pour avancer dans nos jeux sur notre site **Uplay Help** : <http://www.uplay.com/help/>.

Pour la BELGIQUE, une seule adresse : www.support.ubi.com

Vous pouvez également contacter nos techniciens au **0900/35.900** (0,50 Euros / mn) du lundi au vendredi 12h00 – 20h00.

GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

- 1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
- 2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

Il est conseillé de procéder à cet envoi par «Colissimo suivi» ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Ubisoft France, Service Consommateurs, 175 rue du Chevaleret, 75013 Paris.

Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

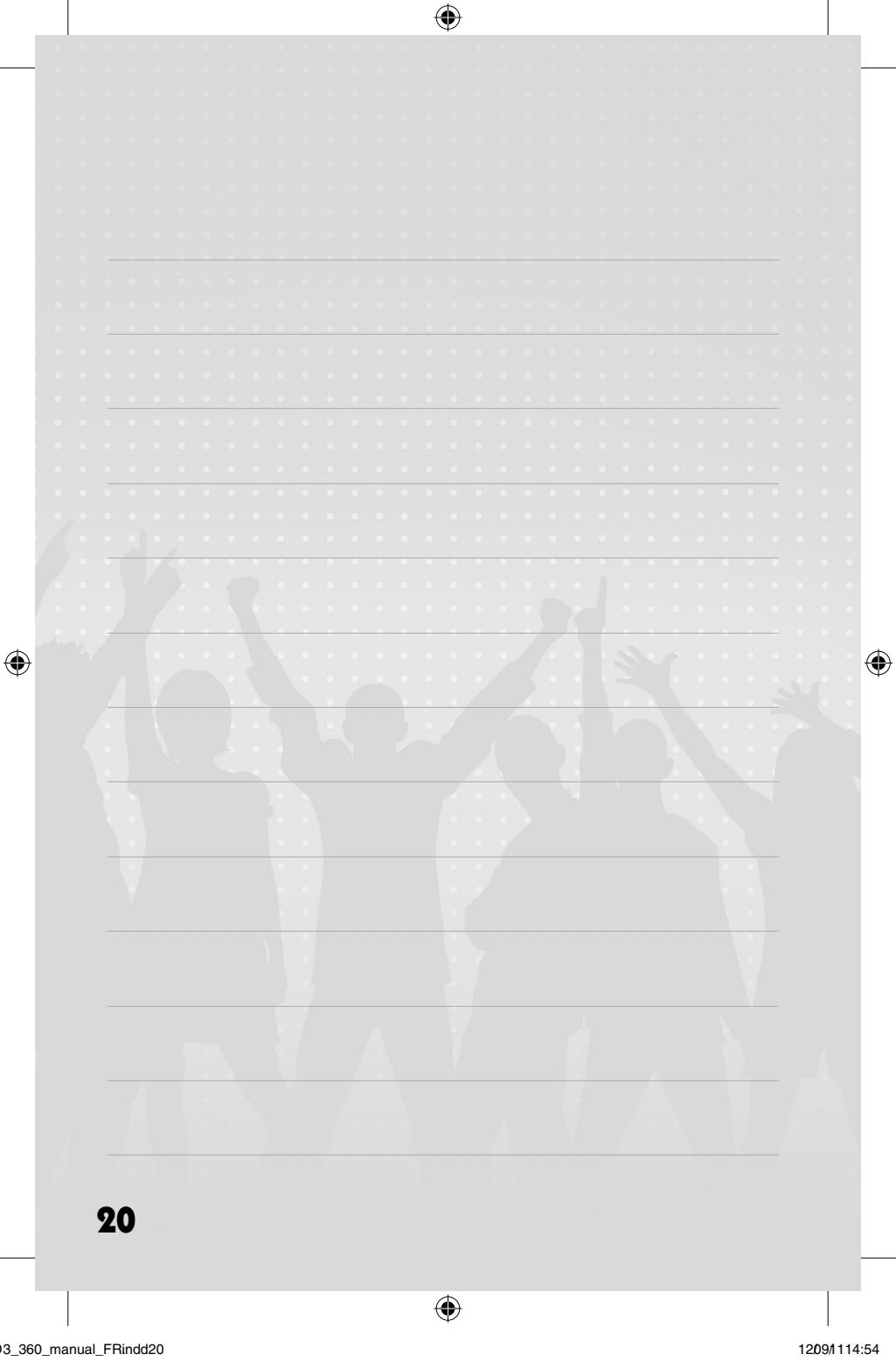
Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

NOTES

19



20